**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Автор (фамилия, имя, отчество полностью) загружаемого материла | Иванякова Наталья Александровна, Чуракова Елена Алексеевна |
| 1. Место работы (полное наименование ОУ, город, область), должность | ГБОУ ООШ №4 города Похвистнево |
| 1. Предмет | Внеурочная деятельность |
| 1. Класс | 4-5 класс |
| 1. Название материала | «Знатоки родного края» |
| 1. Вид ресурса (разработка учебного занятия, дидактический материал, тренажер, методические рекомендации, статья и т.п.) | Интерактивная игра |
| 1. УМК, авторы образовательной программы | любой |
| 1. Цель, задачи авторского материала (урока, презентации, видеоролика, внеклассного мероприятия и т.п.) | * Активизация интереса к теме экологии и защите окружающей среды, а также к чтению литературы на экологические темы; повторение и обобщение знаний о заповедниках Самарской области. * Создать условия для повышения интереса к проблемам защиты окружающего мира. |
| 1. Среда, редактор, в котором выполнен продукт | MS Office PowerPoint 2010 |
| 1. Как реализуется на уроке (время и место, форма использования) | Данный материал используется во внеурочной деятельности или на уроках окружающего мира и географии в соответствующих темах - на этапе контроля, повторения и оценки достижений обучающегося |
| 1. Краткое описание, методические рекомендации по использованию | Данный ресурс можно использовать во внеурочной деятельности, а также дома и на уроках окружающего мира и географии в соответствующих темах.  Викторину-тест необходимо открывать в программе PowerPoint, **включив макросы***.* Для выхода нажать кнопку клавиатуры «Esc». **Важно,** после окончания работы с ресурсом, изменения **не сохранять***.*  Предлагаемая викторина содержит 16 вопросов-заданий о растениях и животных, занесенных в Красную книгу Самарской области, о заповедниках родного края.  Рекомендуется организовать групповую работу. Работа включает в себя разные категории и уровни вопросов.(Категории: Заповедники , птицы, животные и растения Самарской области. Уровни вопросов: 10 баллов-легкий уровень, 40 баллов-сложный уровень )  Оценивание производится подсчетом баллов. Команда, которая набрала большее количество баллов, становится победителями. |